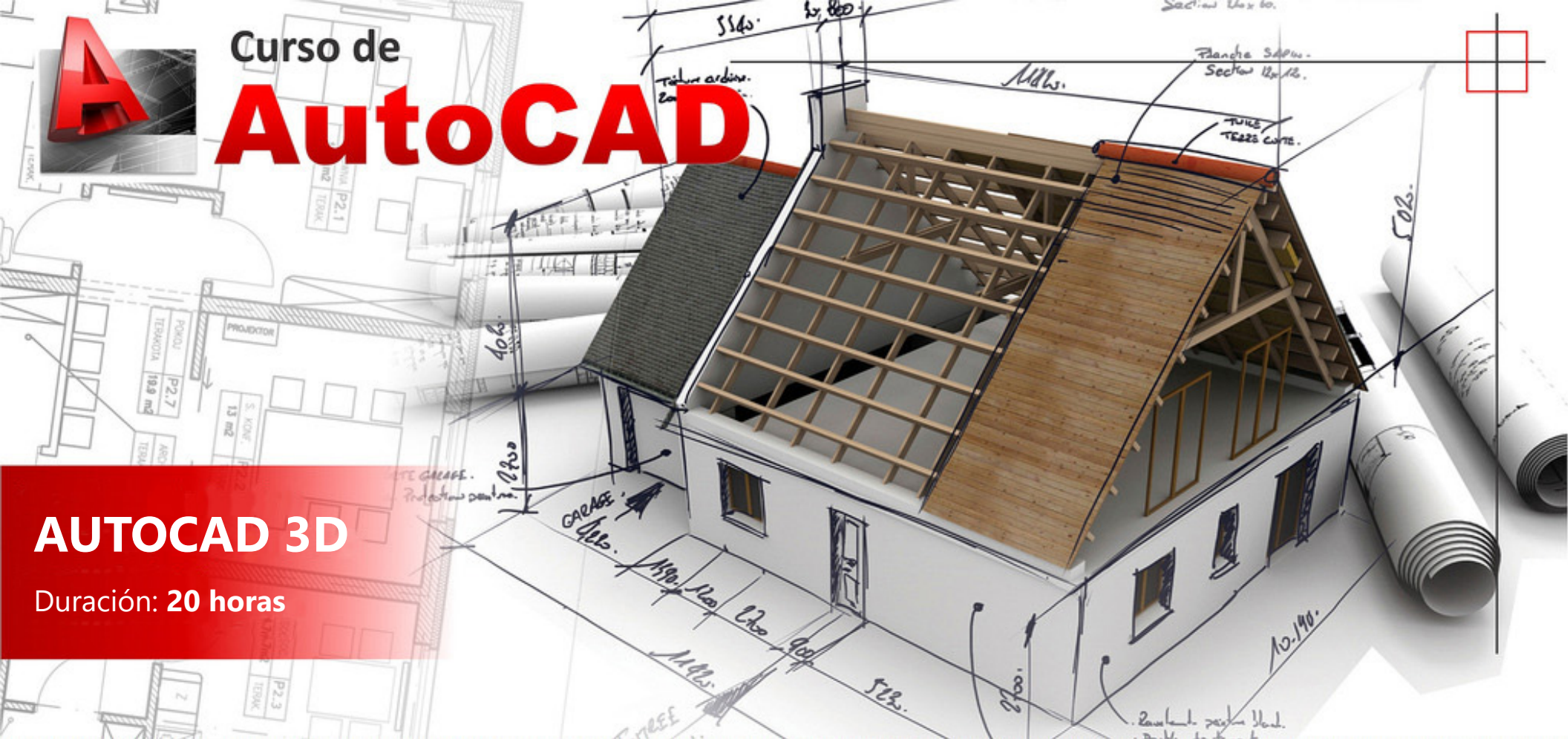




Curso de AutoCAD



AUTOCAD 3D
Duración: 20 horas

Requisitos:

- Manejo de archivos y carpetas, copiar y pegar en distintos dispositivos de almacenamiento externos
- Manejo de dibujos en escalas, formatos, cotas, alfabeto de línea y conocimiento del espacio (x,y)
- Dominio de la herramienta, iniciando con el manejo de planos constructivos, configuraciones de impresión, para luego llegar a desarrollar proyectos en tres



Bld. Los Próceres 24-69 zona 10, Empresarial Zona Pradera, Torre II, Nivel 2, Oficina 202
PBX: (502) 2413-4000 | mercadeo@itlearning.com.gt | www.itlearning.com.gt



itlearning.lata m



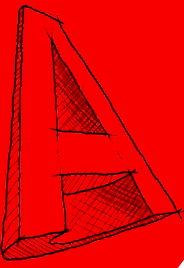
itlearning_la



itlearning.lata m



itlearning-lata m



CURSO DE AUTOCAD

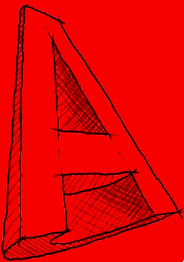
Descripción del Curso:

El curso de AutoCAD se imparte en tres módulos continuos, que inducen al usuario en el mundo de los sistemas CAD, en el cual el usuario adquiere conocimientos técnicos del manejo de la herramienta para el modelado en 2D, desarrollo de planos constructivos, desarrollo de modelos en 3D que ayudan al usuario a comprender la morfología de una pieza o modelo arquitectónico, que al final este modelo en 3D será la base para todo el desarrollo de planos en 2D.

Al completar el curso los estudiantes podrán:

- Construir modelos tridimensionales aplicando luces
- Materiales y vistas en perspectivas
- Para luego trasladarlos a modelos bidimensionales a los que aplicara cotas
- Formatos para pasar a la impresión de planos
- Dibujar todo elemento en 2D que se le plantee como problema, iniciando con el dibujo de una vivienda arquitectónica en clase
- Aplicar cotas, escalas, formatos e imprimir todo lo que aprendió a dibujar en el modulo inicial del curso
- Modelar todo elemento en 3D generando con esto foto-realismo; para luego pasar de un modelo 3D a un plano 2D





CURSO DE AUTOCAD

CONTENIDO

Lección 1:

- Manejo del sistema de coordenadas en 3D
- Manejo del entorno 3D
- Utilizando el "View Cube"
- Manejo de vistas estandar.
- Manejo de estilos visuales.
- Modelado de sólidos.
- Modelado con "Mesh" (Malla).
- Manejo de Sub-selección.

Lección 2:

- Trabajando con operaciones booleanas.
- Generación de secciones longitudinales, transversales, escalonadas en 3D.
- Obtención de secciones en 2D a partir del modelo 3D.

Lección 3:

- Modificación de modelos 3D. (Solid editing).
- Creación y modificación de superficies. (Surface).
- Aplicación de materiales.
- Aplicación de luces.

Lección 4:

- Configuración de luz solar.
- Configuración del entorno.
- Configuraciones y generación de renderizado y fotomontaje.
- Configuraciones de animación.

Lección 5:

- Obtención de vistas 2D partiendo del modelo 3D.
- Escalado y aplicación de cotas, notas y formatos a vistas 2D obtenidas desde el modelo 3D; dentro del model y layout.
- Prueba objetiva.

